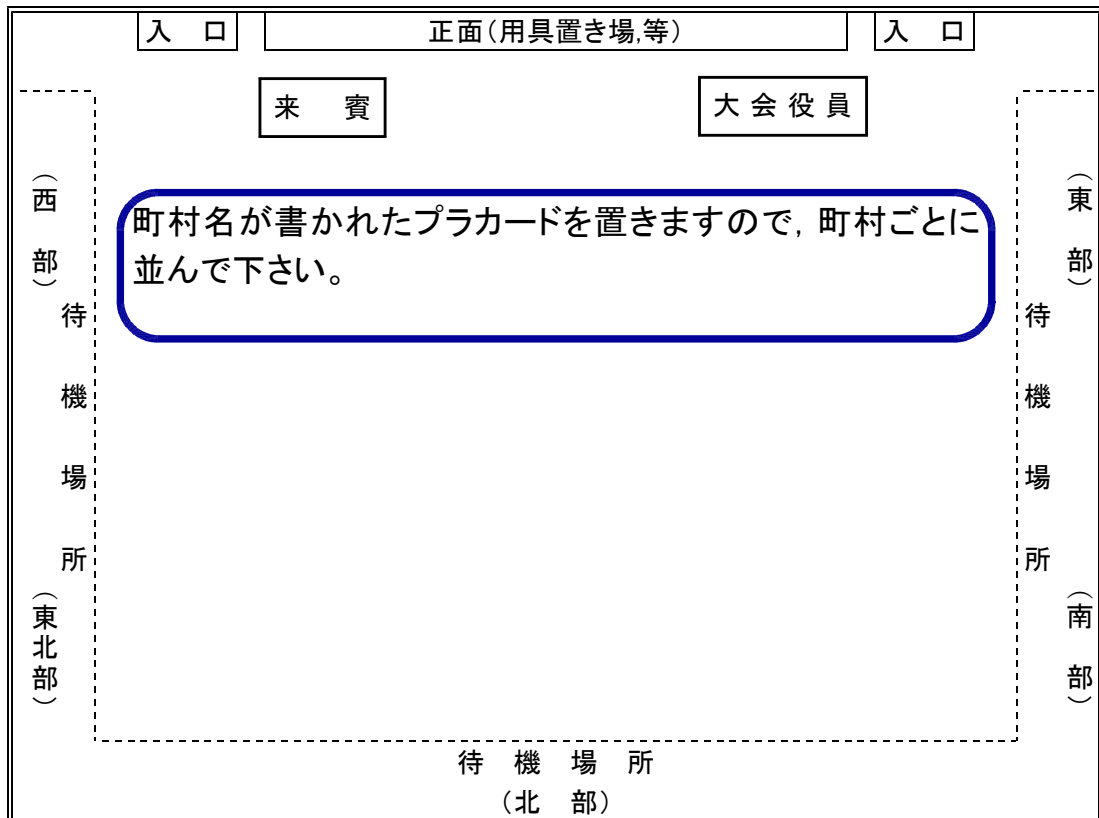


プログラム 1番	開 会 式	出場対象 全員	担当 前多・後藤田
プログラム 8番	閉 会 式		

種目の説明(内容・終了の仕方等)

- ① プラカードに従って, 町村ごとに並びます。
- ② 開・閉会式をおこないます。(詳細は、要項をご確認ください)
- ③ 式が終わったら, 各待機場所に戻ります。

配置図(スタート&ゴール地点,道具を置く場所,人の配置位置等)



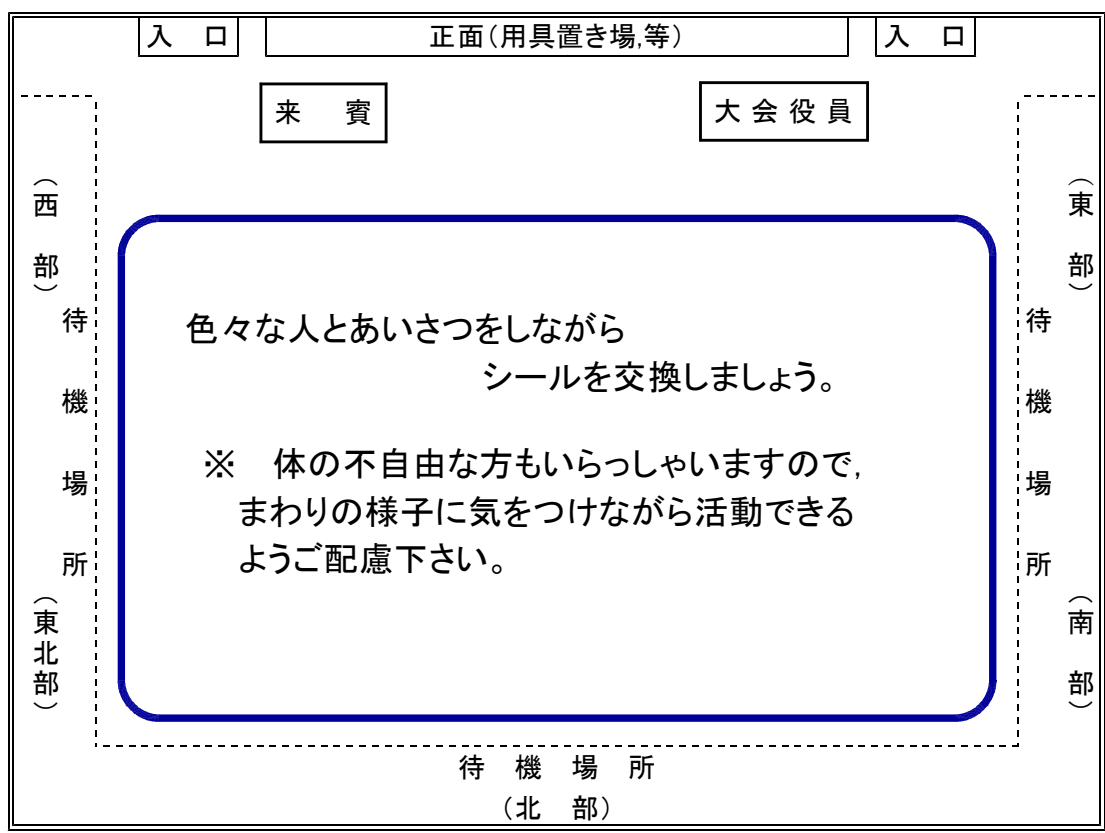
その他連絡事項

プログラム 2番	自己紹介して シールをゲット	出場対象 全員	担当 山岸・田中
----------	-------------------	---------	-------------

種目の説明(内容・終了の仕方等)

- ① 開会式終了後、説明を行います。保護者の皆さんもお子さんの近くに来て下さい。
- ② 各自持参したシールと配られたカードを準備します。
※ カードは受付時に配布しますので、種目の開始前に子ども達に配布して下さい。
- ③ 「夢をかなえてドラえもん」の歌に合わせ、自由に歩いたり、近くにいる友だちと自己紹介をした後、シールを交換していきます。
(詳細は、当日具体的に説明します。)

配置図(スタート&ゴール地点,道具を置く場所,人の配置位置等)



その他連絡事項

準備するもの

- ・ カード
- ・ シール(参加者各自持参→ 要項でご確認ください)

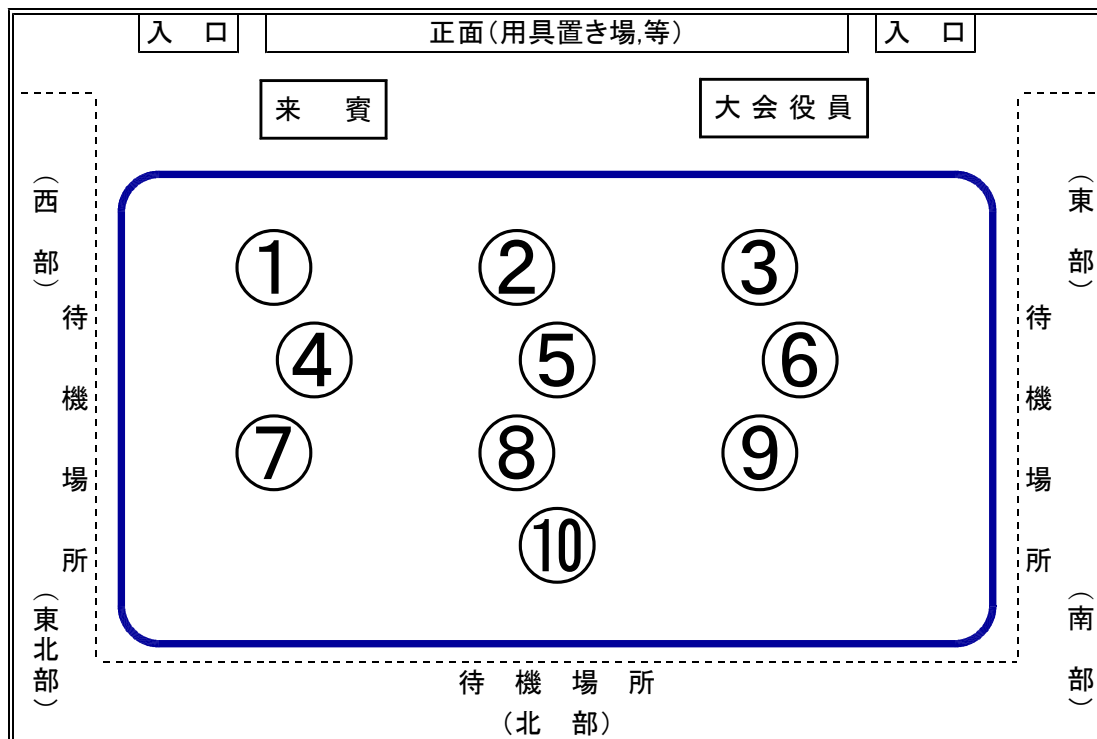
その他連絡事項

プログラム 3番	なかまと手をつなごう	出場対象 全員	担当 山岸・田中
----------	------------	---------	-------------

種目の説明(内容・終了の仕方等)

- ① 「シールをゲット」に引き続いておこないます。
- ② カードの裏に書かれている同じ数字の仲間どうし集まります。数字の書かれたボードを見つけてボードのある場所へ移動しましょう。
- ③ 数字ボードを持っている先生を中心に、集まった仲間どうしで輪になって座ります。
- ④ 3択問題が出されます。(好きな色は?等、全部で3問。表示用の絵カードあり)
- ⑤ その答えの仲間同士で集まって手をつないで座ります。

配置図(スタート&ゴール地点,道具を置く場所,人の配置位置等)



その他連絡事項

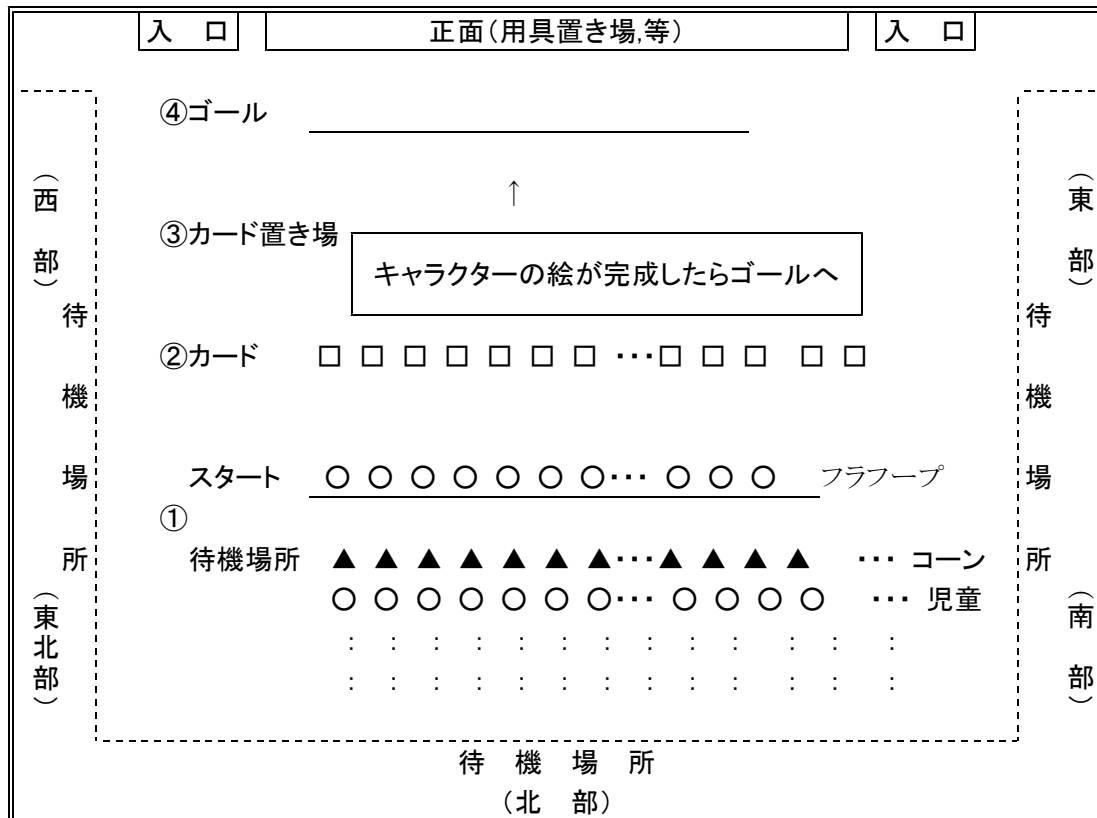
※数字ごとのグループになります。担当の方はグループ内の進行をお願いします。
子どもたちが楽しく参加できるよう声かけなどのサポートをお願いします。

プログラム4番	なかまをさがせ！ ～絵合わせ～	出場対象 小学生 ※その他連絡事項を参照	担当 浜頭・山口
---------	--------------------	-------------------------	-------------

種目の説明(内容・終了の仕方等)

- ① 16人ずつ並んで待機します。
- ② 16人でスタートし、好きなカードをめくります。
- ③ 半分のキャラクターの絵をカード置き場に置き完成したらゴールします。

配置図(スタート&ゴール地点,道具を置く場所,人の配置位置等)



その他連絡事項

※ 事前にプログラム⑤の内容もご確認頂き、どちらに出場するか決めてください。

※ 中学生に、お手伝いをお願いします。

- お手伝いの内容
- ・ カード並べ
 - ・ カードの回収
 - ・ ゴールテープ持ち

～各2名

※ 今回のキャラクターは8種類用意してます。

次のキャラクターは縦半分に切ってます。

- ・「キティちゃん」 ・ドラゴンボールの「孫悟空」 ・「スティッチ」
- ・ワンピースの「チョッパー」

次のキャラクターは横半分に切ってます。

- ・スーパーマリオの「マリオ」 ・アンパンマンの「アンパンマン」
- ・ポケットモンスターの「ピカチュウ」 ・「ドラえもん」

プログラム5番	じゃんけんチャンピオン	出場対象 小学生	担当 浜頭・北川
---------	-------------	----------	----------

種目の説明（内容・終了の仕方等）

①持ち分の青色カード8枚を持って、アリーナ中央に集まる。

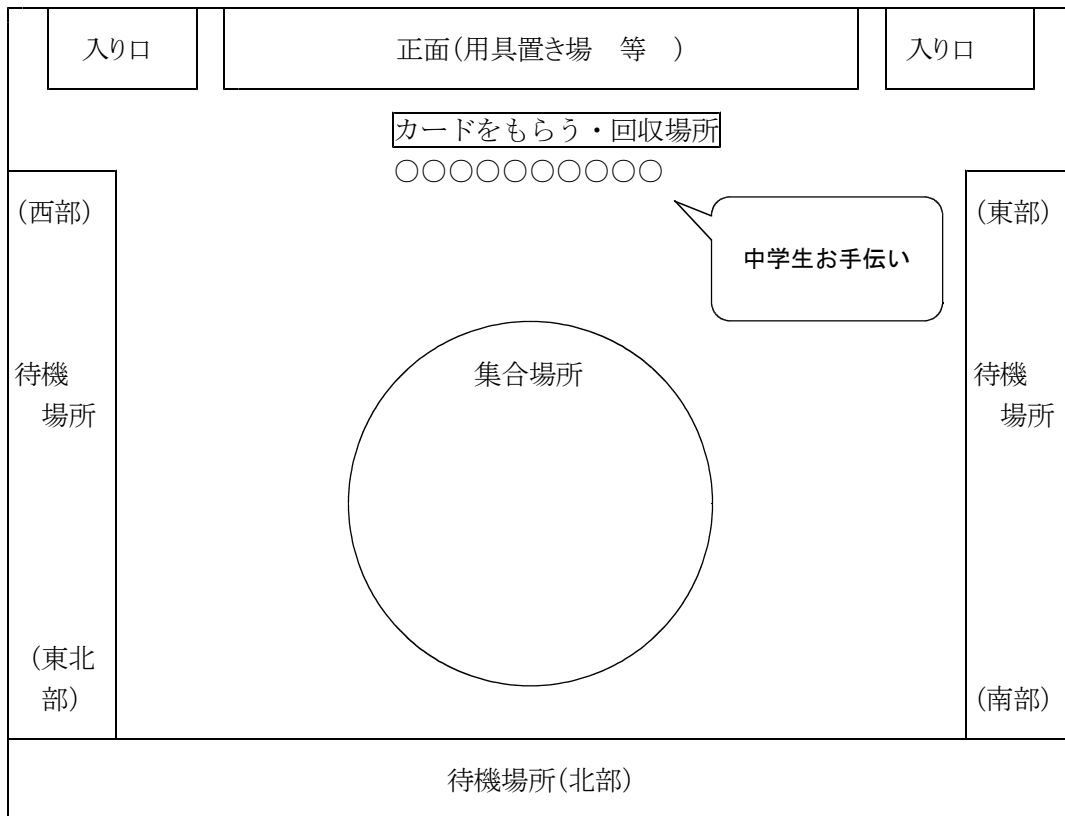
②「ヨーイ、スタート」の合図で、誰でも良いからジャンケンをし、勝ったら相手からカードを1枚もらう。
 ※同じ子と続けてジャンケンをすることはできません。
 ※相手からもらったカードを使ってもOKです。
 ※カードがなくなってしまった子は、敗者復活場所でカードを3枚もらって再びゲームに参加できる。

③制限時間は3分とし、「やめ！」の合図で、その場に座ってカードの枚数を数える。数を発表していきチャンピオンを確認する。

④ゲームは2回やります。2回目は「カードをもらえる場所」で黄色のカード8枚をもらう。
 （青色のカードはポケットにしまうか、いらぬ人はカード回収袋に入れる）

⑤1回戦と同じやり方で2回戦目も行う。

配置図（スタート&ゴール地点、道具を置く場所、人の配置位置など）



その他連絡事項

※事前にプログラム④の内容もご確認頂き、どちらに出場するか決めてください。

ゲームに参加する際に、児童に封筒に入っているカードを青色8枚持たせて、集合させてください。（クリップははずしてください）

※中学生にお手伝いをお願いします。（お手伝いの人数により、多少仕事内容は変わるかもしれませんが、当日、担当の先生の話聞いてお願いします）

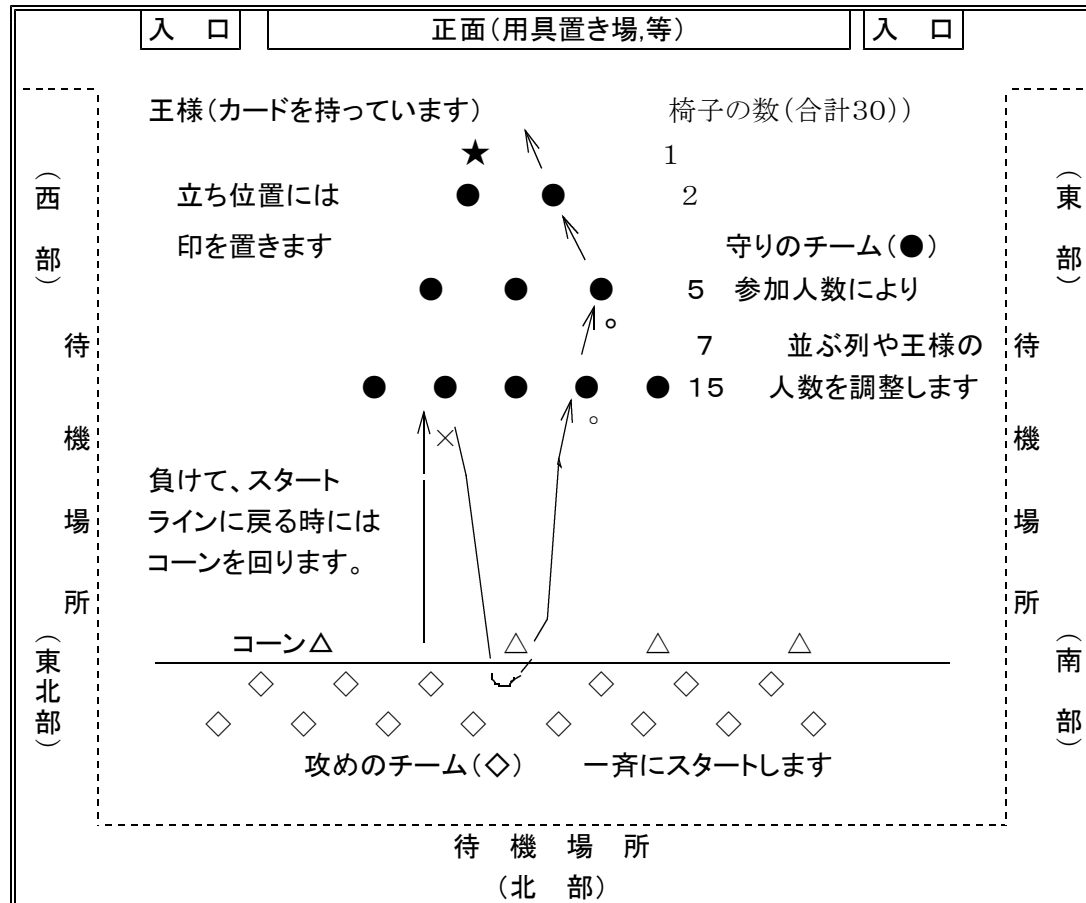
- お手伝いの内容
- ・カードのクリップをはずす
 - ・カードを渡す
 - ・ゴミ袋を持つ

プログラム6番	王様ジャンケン ～カードをゲット！～	出場対象 中学生	担当 藤井・北川
---------	-----------------------	----------	-------------

種目の説明(内容・終了の仕方等)

- ① 攻めのチームと守りのチームに分かれます。(チーム編成は当日お知らせします)
- ② 守りのチームはピラミッド型に並んで相手を待ちます。
- ③ 攻めのチームはスタートの合図でピラミッドの最前列まで走り、守りの人とジャンケンをします。勝ったら次の列、また勝ったら次の列・・・へと進み、王様に勝つことができたならカードをもらいます。時間内であれば、何度でもスタートラインに戻り、再び挑戦することができます。途中で負けてしまった人も、何度でもスタートラインに戻って再挑戦できます。
- ④ 攻守を交代して3分ずつ行います。
- ⑤ チーム全員のカードを合わせ、枚数が多いチームが勝ちです。

配置図(スタート&ゴール地点,道具を置く場所,人の配置位置等)



その他連絡事項

- ◎進行・計時() ○進行補助()
○いす準備・動き見本(交流部・役員)

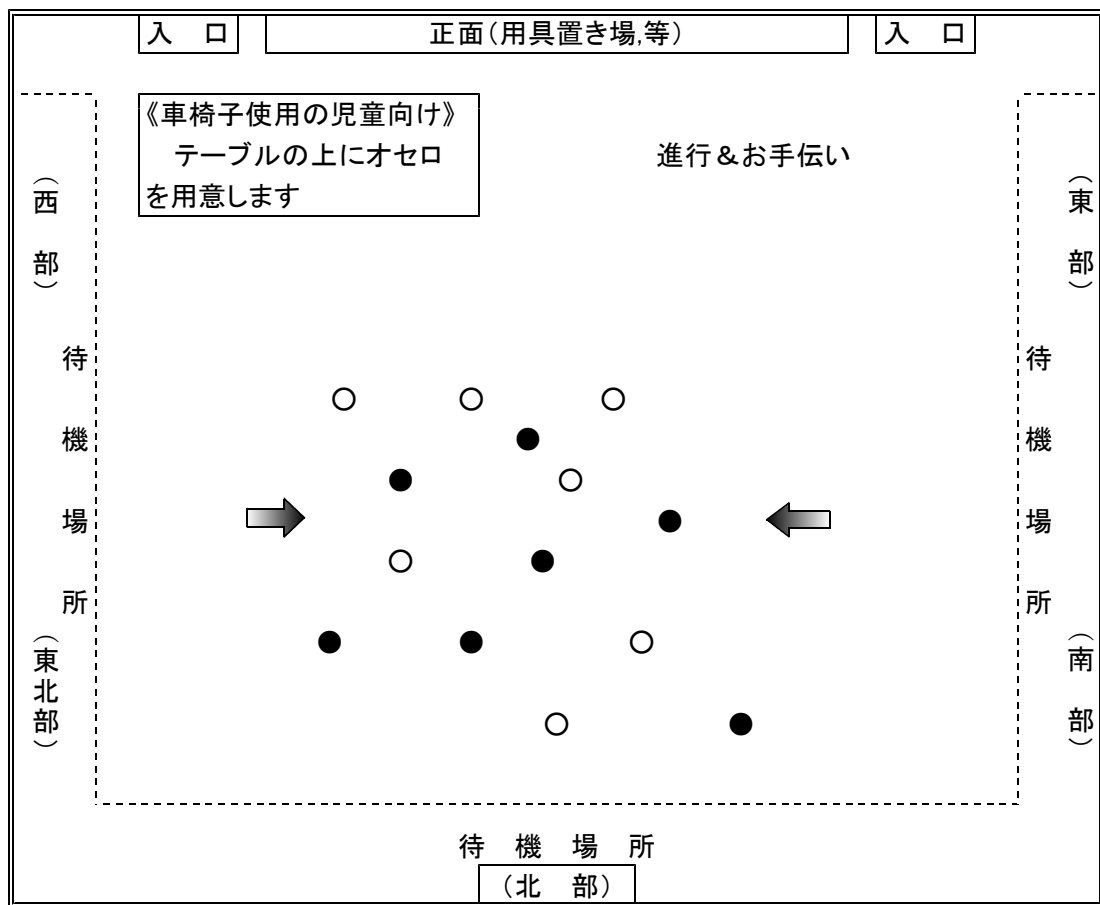
※上記の配置人数は、参加人数によって変更がある場合がありますので、ご了承ください。

プログラム7番	巨大オセロ	出場対象 全員	担当 山口・藤井
---------	-------	---------	-------------

種目の説明(内容・終了の仕方等)

- ・ 方面を人数が同じになるように4チームに分け、2回戦行います。
チームは当日お知らせします。
- ・ 時間内でできるだけ多く自分のチームの色になるようオセロをめくっていきます。

配置図(スタート&ゴール地点,道具を置く場所,人の配置位置等)



その他連絡事項

- ・ 中学生のお手伝いをお願いします。
お手伝いの内容 → オセロを並べる、集計する、後片付け
- ・ オセロは白黒ほぼ同数に並べてスタートします。
- ・ オセロの白、実際は、多くが段ボール色(黄土色)ですが、ご了承下さい。
- ・ 終了後、集計します。「〇〇チームの勝ちです。」と発表します。